

# Alfa cup 2024

Старт: 09.06.24



## Регламент

Всего в турнире участвуют 32 команды Они

будут разделены на 4 корзины .

Корзины будут составляться с помощью таблице коэффициентов ,об этом ниже .

- Начинается турнир с группового этапа всего 8 групп по 4 команды
- Путем жеребьевки в каждой группе будет по одной команде из каждой корзины (кланы одного семейства будут разведены)
- В группе будут 3 матча между командами .Первые и вторые места проходят в плей-офф.
- Команды будут разделены на 2 корзины ( занявшие первые места в первую , занявшие вторые места во вторую )(кланы одного семейства будут разведены)после жеребьевки будет сыграна 1/8 финала (важно ,все матчи плей офф играютя в один матч)
- В 1/4 финале проводится жеребьевка ,после которой будет составлена сетка турнира .
- Далее команды играют оставшиеся матчи 1/2 ,матч за третье место ,финал .



## Правила

1. Создание лиги с технической ошибкой - 6
2. Создание лиги с опозданием на более чем 1 час - 6 (Часовой пояс должен быть обязательно указан в разговоре представителей о начале матче, в случае если он не указан, а страна клана создателя имеет 2 и более часовых поясов, будет использовано центральное время страны)
3. Обозначение состава с опозданием от времени создания лиги - техническое поражение. (Все составы должны быть обозначены до матча за день)
4. Организатор имеет право самостоятельно выбирать создателей лиги, для удобства всех кланов и баланса создателей.
5. В случае если лигу необходимо пересоздавать, она будет создана без предсезонной подготовки.
6. Отказ от создания - 6

7. Отсутствие менеджера после первого матча - 3
8. Нахождение менеджера вне клана - 3
9. Покупка игроков у менеджера - 3
10. Товарищеский матч против соперника - 1 (Правило вступает в силу только с матчей плей-офф первого розыгрыша)
11. Замена 1 - 2 ,замена 2 - 4 ,замена 3 и далее - 5
12. Менеджер не имеет право участвовать в турнире за два клана в одном розыгрыше турнира .
13. Если клан планирует выставлять игроков из академии на турнир ,то клан обязан оповестить об этом организаторов ,и указать свои академии и фарм кланы.
14. Менеджер может находиться в академии или фарм клане ,но для участия в матче необходимо указать клан игрока .
15. В случае ничьи ,клан , чей менеджер занял 1 место, получает победу .
16. За неуважительное отношение к организаторам,или другим участникам турнира ,организаторы имеют право выдать наказание ,от удаления игрока ,до технического поражения
17. Техническое поражение 50:0
18. Настройки лиги - трансферы и предсезонная подготовка разрешены - все остальное запрещено .

## Таблица коэффициентов

Начиная с первого сезона в турнире Alfa cup будет использоваться таблица коэффициентов .В таблице будет учитываться последние 3 розыгрыша турнира .

Способ исчисления очков ниже

Победа - 3 очка

Поражение - 0 очков

Первое место в группе - 2 очка

Выход в  $\frac{1}{8}$  - 1 очко

Выход в  $\frac{1}{4}$  - 5 очков

Выход в  $\frac{1}{2}$  - 10 очков

Выход в финал 12 очков

3 место 5 очков

2 место 10 очков

1 место 25 очков

По всем вопросам обращайтесь к организатору +79175854599 в Ватсапп

### **English language**

Start:09.06.24

### **Regulations**

**A total of 32 teams are participating in the tournament.**

**They will be divided into 4 baskets.**

**The strongest are in basket 1, academies and weak clans are in basket 4. The tournament begins with the group stage total 8 groups of 4 teams**

**In the group stage, the points difference counts as points.**

**By drawing lots, each group will have one team from each pot (clans of the same family will be separated**

**There will be 3 matches between teams in the group. First and second places go to the playoffs.**

**The teams will be divided into 2 pots (first place winners in the first, second place winners in the second (clans of the same family will be separated) after the draw, the final 1/8 will be played (important, all playoff matches are played in one match).In the quarter finals, a draw is held, after which the tournament bracket will be drawn up.Next, the teams play the remaining 1/2 matches, the match for third place, and the final.**

**In the 1/4 finals, a draw is held, after which the tournament bracket will be drawn up.**

**Next, the teams play the remaining 1/2 matches, the match for third place, and the final.**

### **Rules**

**Creating a league with a technical error - 6**

**Creating a league with a delay of more than 1 hour - 6 (The time zone must be indicated in the conversation between representatives about the start of the match, if it is not specified and the country of the creator's clan has 2 or more time zones, the central time of the country will be used)**

Designation of a roster late from the time the league was created is a technical defeat. (All rosters must be designated one day before the match)

The organizer has the right to independently choose the creators of the league, for the convenience of all clans and the balance of the creators.

If the league needs to be re-created, it will be created without pre-season preparation

Refusal to create - 6

No manager after the first match - 3

Finding a manager outside the clan - 3

Buying players from a manager - 3

Friendly match against an opponent - 1 (The rule comes into force only from the playoff matches of the first draw)

Replacement 1 - 2, replacement 2 - 4, replacement 3 and further - 5

A manager does not have the right to participate in a tournament for two clans in one tournament draw.

If a clan plans to enter players from an academy into a tournament, then the clan is obliged to notify the organizers about this and indicate its academies and farming clans.

The manager can be in an academy or farming clan, but to participate in the match you must indicate the player's clan.

In case of a tie, the clan whose manager took 1st place gets the win.

For disrespectful attitude towards the organizers or other participants of the tournament, the organizers have the right to impose punishment from the removal of the player to technical defeat.

Technical defeat 50:0

League settings - transfers and pre-season training allowed - everything else prohibited

Odds table

Starting from the first season, the Alfa cup tournament will use a table of coefficients. The table will take into account the last 3 draws of the tournament.

The scoring method is below.

Victory - 3 points

Lose - 0 points

**First place in the group - 2 points**

**Exit to  $\frac{1}{8}$  - 1 point**

**Output in  $\frac{1}{4}$  - 5 points**

**Output in  $\frac{1}{2}$  - 10 points**

**Reaching the final 12 points**

**3rd place 5 points**

**2nd place 10 points**

**1st place 25 points**

For any questions, please contact the organizer +79175854599On WhatsApp