



40 лет, Череповец, удалёнка

Владимир Варнавский

менеджер продукта

Менеджер продуктов и проектов с 10-летним стажем.
Люблю людей, программирование и технологии.

Telegram: [@navff](https://t.me/navff)
+7-960-299-0044, var@33kita.ru

Статьи на Хабре:
<https://habr.com/ru/users/navff/publications/articles/>



Менеджмент

10 лет менеджмента. Руководил несколькими продуктами как продакт и проджект-менеджер. Домены: туризм, грузоперевозки, телемед, b2b связь, классифайд.



Продажи, маркетинг, CRM

Знаю, что такое продажи. Умею продавать сам и помогу организовать процесс. Являюсь официальным партнёром Битрикс 24 и amoCrm. Умею отслеживать ROI по каналам и выбирать оптимальный путь продвижения.



Разработка ПО

Программирую с 5 класса школы. 4,5 года senior бэкенд-разработчик. Могу быстро сделать что-то полезное на C# или Python. Понимаю архитектуру ПО, могу спроектировать карту микросервисов и нарисовать Bounded Contexts для DDD-подхода. Понимаю реальную стоимость задач в разработке.



Дизайн, UX

В 2007 году создал свою студию, сделал более 50 заказных проектов. За это время научился отличать хороший UX от плохого и, когда нужно, могу сделать что-то своими руками. Прошёл первую ступень школы дизайнеров Артёма Горбунова.

Как бы я оценил свои продуктовые навыки:

Понимание базовых принципов разработки



Исследования пользователей



Умение управлять проектами



Юнит-экономика



Планирование и расстановка приоритетов



Стейкхолдер-менеджмент



Работа с аналитикой



Стратегия



Опыт работы (начало)



Декабрь 2023 —
по настоящее время

Founder Go-Happy (pet-проект)

Настольная игра с выходом в онлайн для молодожёнов. С небольшой командой разработали механику игры, сделали прототип бумажного решения, добавили онлайн-механику для возможности отслеживания retention. Сейчас подписано в печать, ждём тираж. Софт-лаунч показал AMPPU в 2500Р, что неплохо для настолки.



Август 2021 —
по настоящее время

Ведущий разработчик ЛК МТС Бизнес

Развиваем «ЛК МТС Бизнес» — личный кабинет для юридических лиц и предпринимателей. Работаю в классной продуктовой команде с налаженными процессами discovery/delivery. Работаем по скраму двухнедельными спринтами со всеми артефактами.

Тут моя роль — только разработчик с периодическим лидерованием скрам-активностей: провести командное ретро или выступить на спринт-ревью.



Февраль 2020 –
август 2021

Фуллстэк-разработчик, Indeed-Id

Проект про безопасную безопасность в сфере безопасности: Privileged Access Management (PAM). Занимался разработкой всего, что есть в продукте на C# и Angular, участвовал в code-review. Работали по скраму двухнедельными итерациями со всеми скрам-активностями. Именно тут, глядя на нашего тимлида, я научился многому в менеджменте.



Сентябрь 2016 —
январь 2020

Менеджер продукта, Ориентирум

Что-то типа букинга, только для санаториев и баз отдыха. Руководил всей разработкой портала и выполнял функции идеолога, продакт-оунера, продакт-менеджера, ведущего разработчика, арт-директора и руководителя отдела продаж. Проводил код-ревью других бекэнд разработчиков и настаивал на соблюдении чистоты кода.

К сожалению, проект закрылся по причине неверного выбора сегмента ЦА: нужно было целиться чуть-чуть правее.



Август 2007 –
январь 2019

Founder: Интернет-студия «33 Кита»

Руководил студией. Искал клиентов, готовил бумажки, управлял проектами, контролировал качество работы, выполнял функции арт-директора и РО. Выступал ответчиком в суде =)
Сделали более 50 клиентских проектов.

далее ещё одна страница



Опыт работы (продолжение)



Октябрь 2013 –
январь 2020

Менеджер проектов, Медлайнсофт

Проект телемедицины. Поддерживал работу разработчиков, подбирал персонал. Иногда приходилось закрывать собой дыры. Например, когда нужно было срочно набрать тестировщиков и стать руководителем отдела тестирования или временным менеджером проекта.



Февраль 2016 –
июль 2016

Менеджер продукта, Деловые Линии

Работал над главной страницей ДЛ для партнёров и разделом выбора субподрядчика для перевозок. Распиливали монолит, написанный на PARSER-3, переводили его на Ruby-on-Rails. Запустили новый продукт GetCargo для уменьшения асимметрии грузовых потоков.



Июнь 2011 –
январь 2015

Founder, T-Menu (pet-проект)

Придумал продукт: электронное меню для ресторанов. На тот момент рынок был голубым океаном, где был один очень слабый конкурент. За год, параллельно с основной деятельностью, сделали первую версию продукта (чуть больше, чем MVP) и продали его за деньги в тестовую эксплуатацию. За продуктом выстроилась очередь из вендоров ресторанных учётных систем и, собственно, ресторанов. Но реально жизнеспособного продукта не было. Пока мы его создавали в фоновом режиме (ещё год), на рынок вышли сильные конкуренты. Только после этого мы догадались искать инвестиции, но было уже поздно: голубой океан был потерян.



Декабрь 2010 –
март 2012

Руководитель филиала, R-Style Softlab

Открыл с нуля филиал в Череповце. Подобрал первых разработчиков и в дальнейшем руководил филиалом. Когда нужно было проводить первые интервью по Java, пришлось изучить язык на уровне джуниора, чтобы проводить первичную оценку кандидатов.

Кроме работы

Увлекаюсь музыкой: играю на нескольких разных музыкальных инструментах, поём с супругой добрые песни. Несколько песен [выложили на Яндекс.Музыку](#).

Учусь удалённо в Институте Ценностно-Ориентированной психологии, чтобы научиться взаимодействовать с людьми и собой.

Каждый год организую фестивали и другие мероприятия для единомышленников.